

ЯРОСЛАВ КИРИЛЮК

Студент комп'ютерних наук | Початківець у розробці ПЗ | Java • Python • SQL

Варшава, Польща | Відкритий до стажування та програм підготовки

ПРОФІЛЬ

Високомотивований до розвитку MEDITSERVE студент другого курсу комп'ютерних наук Польсько-японської академії інформаційних технологій (PJATK) у Варшаві. Поєдную високі академічні результати з дисциплінованим і практичним підходом до розробки програмного забезпечення. За підсумками першого року посів перше місце на курсі із середнім балом 4,4 із 5,0. Усі дисципліни першого року завершив з підсумковими оцінками за результатами поточної успішності, без необхідності складати підсумкові іспити. Маю лідерський потенціал, наполегливість, інтелектуальну допитливість, послідовність, надійність і зріле почуття відповідальності. Прагну застосувати ґрунтовні академічні знання у практичній інженерній роботі в професійному середовищі з високими вимогами.

ПРОФЕСІЙНА МОТИВАЦІЯ. Прагну сприяти розвитку MEDITSERVE, працювати в результативній команді досвідчених фахівців, навчатися на реальних виробничих завданнях і поступово брати на себе більшу відповідальність завдяки результатам, дисципліні та безперервному розвитку. **Розробка інноваційних програмних інструментів є моїм пріоритетом.**

ОСВІТА ТА АКАДЕМІЧНІ ДОСЯГНЕННЯ

2025 - ДОТЕПЕР

Бакалаврська програма з комп'ютерних наук

Польсько-японська академія інформаційних технологій (PJATK), Варшава.
Другий курс • Перше місце на курсі за підсумками першого року • Середній бал: 4,4/5,0 • Готуюся подати заявку на стипендію ректора.

ОПАНОВАНО ТА ГОТОВИЙ ЗАСТОСОВУВАТИ

Завершені навчальні дисципліни та набуті практичні знання:

**JAVA ТА
ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНЕ
ПРОГРАМУВАННЯ**

Основи Java; типи, класи й об'єкти; керування потоком виконання; масиви та рядки; винятки; введення/виведення; обробка тексту; сортування, пошук і рекурсія; об'єктно-орієнтоване програмування; графічні інтерфейси користувача.

PYTHON

Основи програмування мовою Python та розв'язання задач у середовищі програмування загального призначення.

БАЗИ ДАНИХ ТА SQL

Концепції реляційних баз даних; сутності, атрибути та зв'язки; первинні й зовнішні ключі; моделювання даних засобами CASE; основи SQL, зокрема DML і DDL.

**ОПЕРАЦІЙНІ СИСТЕМИ ТА
LINUX/UNIX**

Структура операційних систем; процеси й керування ресурсами; синхронізація; віртуальна пам'ять; файлові системи; практична робота з Linux/Unix; сценарії оболонки; вступ до системного програмування.

**ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНИХ
НАУК**

Архітектура та логічна організація комп'ютерів; інформаційні системи; лінійна алгебра; дискретна математика; логіка, рекурсія, комбінаторика, теорія ймовірностей та основи теорії графів у контексті обчислень.

**МЕНЕДЖМЕНТ І
ПРОФЕСІЙНА
ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ**

Основи менеджменту, аналіз практичних кейсів, командна робота, професійна етика, відповідальність та орієнтація на навчання впродовж життя.

ВИВЧАЮ ЗАРАЗ ТА ПОГЛИБЛЮЮ ЗНАННЯ

АЛГОРИТМИ ТА СТРУКТУРИ ДАНИХ	Базові алгоритми для практичних класів задач; структури даних; верифікація, тестування та аналіз складності.
СТАТИСТИЧНИЙ АНАЛІЗ ДАНИХ	Описова статистика, ймовірність та умовна ймовірність, теорема Баєса, випадкові величини, довірчі інтервали, перевірка гіпотез і проста лінійна регресія.
СИСТЕМИ БАЗ ДАНИХ	Поглиблений SQL та розширення для окремих систем; архітектура й адміністрування СКБД; оптимізація баз даних; сховища даних, OLAP, об'єктно-реляційні бази даних, інтеграція даних та XML.
УНІВЕРСАЛЬНІ ТЕХНІКИ ПРОГРАМУВАННЯ НА JAVA	Узагальнені типи; функціональне програмування та потоки даних; розширені можливості колекцій і введення/виведення; рефлексія; компонентне програмування; сучасні засоби конкурентного виконання; локалізація та інтернаціоналізація; XML; робота з базами даних; шаблони проектування.
КОМП'ЮТЕРНІ МЕРЕЖІ ТА МЕРЕЖЕВЕ ПРОГРАМУВАННЯ НА JAVA	IP-мережі, комутація та мультиплексування, багаторівневі мережеві моделі, HTTP/SMTP/FTP/DNS, програмування сокетів, TCP, IP-маршрутизація, проектування локальних мереж і базові механізми конфіденційності, автентифікації та цілісності даних.
ЦИФРОВІ СИСТЕМИ ТА ОСНОВИ ЕЛЕКТРОНІКИ	Архітектура та проектування цифрових систем; логічні елементи; карти Карно; скінченні автомати; основи мікропроцесорів і контролерів та стандарти зв'язку.

МОВИ, ЛІДЕРСТВО ТА ОСОБИСТІ ЯКОСТІ

Мови

- Англійська: сертифікат Cambridge English B2 First for Schools (FCE); вивчення англійської в університеті на рівні C1.
- Українська: рідна.

Лідерські якості

- Активний учасник Пласту - української скаутської організації.
- Лідерська спрямованість, наполегливість, надійність і послідовність.
- Розвинене почуття відповідальності, навички командної роботи та організації.
- Самостійність у навчанні, зрілі судження та орієнтація на довгостроковий розвиток.

ІНТЕРЕСИ ТА ОСОБИСТИЙ РОЗВИТОК

ПЛАСТ / СКАУТИНГ	Спільнота, служіння, лідерство, командна робота та дисципліна під час діяльності на природі.
МУЗИКА / ФОРТЕПІАНО	Гра на фортепіано на професійному рівні; музична дисципліна, зосередженість і творчість.
ПОДОРОЖІ / ГОРИ	Гірські подорожі та піші походи; витривалість, допитливість, самостійність і повага до викликів.

ПРОФЕСІЙНА МЕТА

Моя мета - застосовувати й розвивати навички розробки програмного забезпечення для розвитку MEDITSERVE. Пріоритетом для мене є створення інноваційних програмних інструментів. Прагну від першого дня працювати відповідально й дисципліновано, бути відкритим до навчання та зростати як надійний інженер, чия цінність підтверджується послідовною роботою, технічним поступом і внеском у команду.